

Rainbow Six: Rogue Spear

Patch v2.05

COMPAGNIA Red Storm Entertainment

DIMENSIONI 2.83 MB

DATA 22/11/99

Modifiche apportate ed errori corretti:

- Include tutte le correzioni della patch 2.04
- I tasti speciali (freccette, tastierino numerico, etc.) ora possono essere nuovamente configurati sotto le versioni non inglesi di Windows.
- Rogue Spear può ora funzionare anche sotto Windows 2000.
- E' stato aggiunto ora il supporto per il GameSpy. Di conseguenza il comportamento dell'opzione "Announce Server" è stato modificato. Se tale opzione è selezionata, le informazioni sulla tua partita vengono inviate al GameSpy master server.
- E' stato aggiunto il supporto per giocatori con connessioni a più reti per poter scegliere quale usare nella modalità Multiplayer.
- Il problema con l'opzione "Lock Teams" è stato eliminato.
- La finestra di dialogo che veniva mostrata vuota ad un client quando si collegava ad una partita in Multiplayer ora mostra il messaggio corretto.
- I client che si scollegano durante la sequenza di caricamento del gioco non generano più un crash se si ricollegano mentre il gioco è in atto o si trova nella schermata dei risultati.
- Il timeout è stato ridotto a 30 secondi in modo che i client con un elevato ritardo (lag) non rallentino l'avvio del gioco in modalità Multiplayer per un tempo superiore a tale periodo..
- I client che si sconnettono durante la fase di caricamento del gioco non ritardano più l'inizio del gioco fino al termine del timeout.
- I client che si sconnettono e si ricollegano prima che cominci la partita non ritardano più il server fino alla scadenza del timeout.
- Premere il tasto ESC durante la sequenza di caricamento di una partita in Multiplayer non genera più il blocco del sistema o altri errori.